

ENTRAINEUR 2^{ème} DEGRE

LE DIPLOME

- Pour chaque équipe de Juniors et Seniors Fédéraux une licence « Entraîneur 2 » est obligatoire
- Chaque diplôme devient un pré requis du diplôme suivant.
- Age minimum requis : 18 ans
- Pour entrer en formation et passer la certification il faut entraîner ou être dans le staff technique d'une équipe.
- Possibilité d'obtenir un diplôme par la Validation des Acquis d'Expérience (VAE)
- Tout stagiaire en formation bénéficie des prérogatives du diplôme visé.
- Entraîneur 2 : La Formation, régionale, est de 30 heures.
- Le titulaire du BEES 1^{er} degré peut obtenir par équivalence le diplôme d'Entraîneur 1. Il faut demander cette équivalence auprès de la Commission de Formation.
- Inscription auprès de votre Ligue régionale

Mesures d'intégrations :

Les équivalences de diplôme devront être demandées par les diplômés auprès du DTN avec le justificatif de l'ancien diplôme.

- Un titulaire de l'ancien « Entraîneur 1 » devient titulaire du nouvel Entraîneur 2^{ème} degré.

CONTENU FORMATION ENTRAINEUR 2^{ème} DEGRE 30 HEURES

Présentation formation 1 h

UF 1 : Environnement culturel et institutionnel de la discipline 3h

Module 1 : Evolution des règles

- La conquête
- Nombre de tenus
- Distance de la défense
- Jeu au pied

Module 2 : Organisation du rugby à XIII

- En France
 - Les compétitions (divisions, coupes)
 - Commission Nationale des fédérales
 - Commission de discipline
- Dans le monde
 - Australie
 - Nouvelle Zélande
 - Grande Bretagne

Module 3 : Statuts et règlements

- les mutations

UF 2 : Pédagogie de la pratique sportive 8h

Module 1 : Connaissance des publics (2h)

- Juniors
- Seniors fédéraux
 - Les grandes fonctions
 - La motivation

Module 2 : Démarche pédagogique (2h)

- Règles de l'apprentissage
- Communication
- Gestion de groupe

Module 3 : Méthodologie de l'entraînement (2h)

- Construction d'un plan d'entraînement sur une saison

Module 4 : La prévention du joueur (2h)

- Diététique
- Dopage
- Réathlétisation

UF 3 : Accès à la performance 18h

Module 1 : La règle du jeu (1h)

- Connaissance des règles et de l'arbitrage

Module 2 : La théorie du jeu (3h)

- Les principes du système de jeu
 - Joueurs
 - Adversaire
 - Environnement
 - Philosophie
- Les différents systèmes de jeu
 - Offensif
 - Défensif

Module 3 : La performance (14h)

- Préparation physique (7h)
 - Musculation
 - Evaluation/tests (utilisation/planification)
 - Appuis
 - Courses
 - Etirement
- Préparation mentale (2h)
 - Fixation d'objectif
 - Gestion du stress
 - Gestion des conflits
- Le rôle de l'entraîneur le jour du match (avant, pendant et après) (2h)
 - Gestion du match
 - Répartition des tâches
 - Evaluation vidéo/ grilles d'observations (3h)

EXAMEN

UF 1 (Coef 1) :

- QCM (1/2 h)

UF 2 (Coef 4) :

Document personnel

- planification
- programmation
- concept de jeu

Oral (30 minutes)

UF 3 (Coef 4):

Evaluation terrain : 2 séances obligatoires

- match + entraînement
- 2 entraînements

Vidéo/arbitrage (**Coef 1**) (20 min)